



www.fmlucha.es
Federación Madrileña de Luchas Asociadas
Colegio Oficial de Jueces-Árbitros
Avda. Salas de los Infantes nº 1, 1ª, 28034 Madrid
Síguenos: [@fmlucha.es](https://twitter.com/fmlucha.es)



Sistema de Ligas

(todos contra todos)

Mayo 2014
Versión 1.0

www.fmlucha.es
Federación Madrileña de Luchas Asociadas
Colegio Oficial de Jueces-Árbitros
Avda. Salas de los Infantes nº 1, 1ª Planta 28034 Madrid
Síguenos: [@fmlucha.es](https://twitter.com/fmlucha.es)




Objetivo y ámbito de aplicación

Este documento pretende facilitar el funcionamiento de los eventos deportivos en la aplicación del sistema "todos contra todos".

Este sistema de competición se aplicará en las diferentes disciplinas deportivas dentro del territorio de la Comunidad de Madrid al amparo de las competencias de la Federación Madrileña de Lucha que le son propias.

Descripción del formulario

Consta de una hoja a dos caras por cada liga, en la cara principal (denominada "Cara A"), irán los datos del evento, fecha, disciplina, categoría, peso, nombres de los deportistas junto a su Club y/o Autonomía, datos del Colegiado junto con los del Cronometrador y en el reverso (denominada "Cara B"), estarán las hojas de puntuación/planillas junto al orden de los combates.



www.fmlucha.es
Federación Madrileña de Luchas Asociadas
Colegio Oficial de Jueces-Árbitros
Avda. Salas de los Infantes nº 1, 1ª, 28034 Madrid
Síguenos: @fmlucha.es

XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO
24 de Mayo de 2014

Disciplina:	Categoría:	Peso:	Kg.
1	1	2	3
2			4
3			
4			
TOTAL			

Luchadores
(Nombre y Club)

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Clasificación
(Nombre y Club)

1. _____

2. _____

3. _____


4. _____

Colegiado: _____
(Nombre y Firma)

Cronometrador: _____
(Nombre y Firma)

Hojas de puntuación al dorso

Cara A



www.fmlucha.es
Federación Madrileña de Luchas Asociadas
Colegio Oficial de Jueces-Árbitros
Avda. Salas de los Infantes nº 1, 1ª, 28034 Madrid
Síguenos: @fmlucha.es

Hojas de puntuación

Combate nº 1		Combate nº 2		Combate nº 3	
Luchador 1	Luchador 2	Luchador 3	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Combate nº 4		Combate nº 5		Combate nº 6	
Luchador 2	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 4	Luchador 2	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Documentación a entregar al Oficial de competición CM

Cara B



Confección del formulario

En primer lugar se rellenarán los campos circundados en color verde según imagen,



XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO 24 de Mayo de 2014

Disciplina:		Categoría:		Peso:		Kg.
	1	2	3	4		
1						
2						
3						
4						
TOTAL						

Luchadores
(Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Clasificación
(Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Colegiado:
(Nombre y Firma)

Cronometrador:
(Nombre y Firma)

Hojas de puntuación en verso

Donde,

- Disciplina: Modalidad deportiva, Luchas Olímpicas, Lucha Sambo, etc.
- Categoría: Minibenjamín, Benjamines, Alevines, etc.
- Peso, Según pesos definidos en las normas de la FML.
- Luchadores: Nombre completo del deportista junto a su Club/Autonomía.
- Colegiado: Nombre completo y firma.
- Cronometrador: Nombre completo y firma.

El orden de los nombres de los Luchadores dentro de la misma categoría de edad y peso se realizarán según establezca el reglamento infantil al efecto.



Desarrollo

Al dorso se encuentran las hojas de puntuación o planillas de cada combate así como el orden de los mismos y el color (rojo o azul) de los luchadores,



Hojas de puntuación

Combate nº 1		Combate nº 2		Combate nº 3	
Luchador 1	Luchador 2	Luchador 3	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Combate nº 4		Combate nº 5		Combate nº 6	
Luchador 2	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 4	Luchador 2	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Documentación a entregar al Oficial de competición FML

Cara B

Si las hojas de puntuación se encontraran en blanco y negro, el luchador de la izquierda en cada combate utilizará el color rojo y el de la derecha el azul.

Recuerde: Según el reglamento infantil, el color blanco se declara neutro para ambos colores. Si se aplicara a otras categorías se estará al amparo de sus Reglas Nacionales.



En los recuadros correspondientes a cada combate y luchador se irán apuntando los puntos técnicos atribuidos a cada uno de ellos durante el desarrollo del encuentro.

Se subrayará cada puntuación que corresponda a un tocado o inmovilización.

Una vez finalizado el combate, en la casilla "Total" se confeccionará con la suma de los puntos obtenidos por cada uno de ellos y se rodeará con un círculo a/ ganador.

Finalmente, se añadirá la hora de finalización del combate a la altura del recuadro aproximadamente.

Ejemplo,



Hojas de puntuación

Combate nº 1		Combate nº 2		Combate nº 3	
Luchador 1	Luchador 2	Luchador 3	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 3
1 - 3 - 2	2 - <u>3</u>				
Aquí la hora de finalización del combate					
Total	Total	Total	Total	Total	Total
<u>6</u> (1)	5 (2)	(3)	(4)	(5)	(6)

Combate nº 4		Combate nº 5		Combate nº 6	
Luchador 2	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 4	Luchador 2	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total
(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)

Cara B

Obsérvese cómo el luchador nº 2 tiene un tocado/inmovilización al estar subrayado el "3" sin embargo, el luchador 1 ha ganado a los puntos y se rodea el resultado con un círculo.

Nota: Se tendrán en cuenta los tiempos de descanso entre los combates según reglamentación pudiéndose intercalarse otro sistema de liga si fuera necesario.



Una vez finalizado cada combate, se irán anotando el resultado en las casillas al efecto en la Cara A para ello, cada "Total" en las hojas de puntuación (cara B) tienen un número a la derecha entre paréntesis coincidentes con otros similares en el formulario.

Ejemplo tomando la imagen de la página anterior,



XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO
24 de Mayo de 2014

Disciplina: _____		Categoría: _____		Peso: _____ Kg.
	1	2	3	4
1		5 (2)	(6)	(10)
2	6 (1)		(12)	(8)
3	(5)	(11)		(4)
4	(9)	(7)	(3)	
TOTAL				

Luchadores
(Nombre y Club)

1. Álvaro García López
2. Rafael Amaya Rodríguez
3. Luis Pérez Gutiérrez
4. Manuel Acuña Cuenca

Clasificación
(Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Colegiado: XXXX XXXXX XXXXX
(Nombre y Firma)

Cronometrador: YYYY YYYYY YYYYYY
(Nombre y Firma)

Cara A



Así sucesivamente se irá desarrollando el sistema "todos contra todos" hasta finalizar cada uno de los encuentros quedando finalmente de esta forma,



XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO
24 de Mayo de 2014

Disciplina: _____	Categoría: _____	Peso: _____ Kg.		
	1	2	3	4
1		5 (2)	6 (6)	3 (10)
2	6 (1)		7 (12)	6 (8)
3	4 (5)	3 (11)		2 (4)
4	9 (9)	4 (7)	5 (3)	
TOTAL	19	12	18	11

Luchadores
 (Nombre y Club)

1. Álvaro García López _____
2. Rafael Amaya Rodríguez _____
3. Luis Pérez Gutiérrez _____
4. Manuel Acuña Cuenca _____

Clasificación
 (Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Colegiado: XXXX XXXXX XXXXX
 (Nombre y Firma)

Cronometrador: YYYY YYYY YYYYYY
 (Nombre y Firma)

Hojas de puntuación al dorso

Cara A



Hojas de puntuación

Combate nº 1		Combate nº 2		Combate nº 3	
Luchador 1	Luchador 2	Luchador 3	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 3
1 - 3 - 2	2 - 3	2 - 3	1 - 1	2 - 2	1 - 3 - 2
Total	Total	Total	Total	Total	Total
6 (1)	5 (2)	5 (3)	2 (4)	4 (5)	6 (6)
Combate nº 4		Combate nº 5		Combate nº 6	
Luchador 2	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 4	Luchador 2	Luchador 3
3 - 1	2 - 2 - 2	3 - 3 - 2 - 1	1 - 1 - 1	2 - 1	2 - 3 - 2
Total	Total	Total	Total	Total	Total
4 (7)	6 (8)	9 (9)	3 (10)	3 (11)	7 (12)

Cara B



Finalmente se suman los puntos de cada deportista en la Cara A y colocando el resultado en la casilla "Total" de cada uno de ellos. Posteriormente en la caja "Clasificación" se confeccionará con el nombre y Club de cada competidor en función de los puntos conseguidos de mayor a menor, obteniéndose de esta forma la clasificación definitiva.

Ejemplo,



XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO
24 de Mayo de 2014

Disciplina: _____	Categoría: _____	Peso: _____ Kg.		
	1	2	3	4
1		5 (2)	6 (6)	3 (10)
2	6 (1)		7 (12)	6 (8)
3	4 (5)	3 (11)		2 (4)
4	9 (9)	4 (7)	5 (3)	
TOTAL	19	12	18	11

Luchadores
(Nombre y Club)

1. _Álvaro García López_____
2. _Rafael Amaya Rodríguez_____
3. _Luis Pérez Gutiérrez_____
4. _Manuel Acuña Cuenca_____

Clasificación
(Nombre y Club)

1. _Álvaro García López_____
2. _Luis Pérez Gutiérrez_____
3. _Rafael Amaya Rodríguez_____
4. _Manuel Acuña Cuenca_____

Colegiado: _XXXX XXXXX XXXXX_
(Nombre y Firma)

Cronometrador: _YYYY YYYYY YYYYY_
(Nombre y Firma)

Hojas de puntuación al dorso

Cara A

En caso de empate a puntos, se tendrá en cuenta lo establecido en el reglamento infantil a modo de recordatorio, por mayor número victorias y si persiste, por número de tocados/inmovilización consultando para ello las hojas de puntuación, (cara B).

Al finalizar cada liga, ésta se entregará a la persona designada por la Federación.

Importante: No olvide redondear al vencedor en cada combate y tampoco subrayar los tocados/inmovilización en las hojas de puntuación.



Otras situaciones

Los ejemplos están basados en ligas de cuatro deportistas, en caso de tres o dos se tacharán las casillas numeradas sobrantes de mayor a menor (4 ó 3) con una línea o aspa tanto en la cara A como en la B para evitar confusiones.

Ejemplo de liga con 3 deportistas,

www.fmlucha.es
Federación Madrileña de Luchas Asociadas
Colegio Oficial de Árbitros
Avda. Salas de los Infantes nº 1, 1ª, 28034 Madrid
Síguenos: @fmlucha.es

XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES DE LUCHAS OLÍMPICAS Y SAMBO
24 de Mayo de 2014

Disciplina:	Categoría:	Peso:	Kg.	
1	1	2	3	4
2				
3				
4				
TOTAL				

Luchadores
(Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Clasificación
(Nombre y Club)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Colegiado: _____ Cronometrador: _____
(Nombre y Firma) (Nombre y Firma)
Hojas de puntuación al dorso

Cara A



Hojas de puntuación

Combate nº 1		Combate nº 2		Combate nº 3	
Luchador 1	Luchador 2	Luchador 3	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Combate nº 4		Combate nº 5		Combate nº 6	
Luchador 2	Luchador 4	Luchador 1	Luchador 4	Luchador 2	Luchador 3
Total	Total	Total	Total	Total	Total

Documentación a entregar al Oficial de competición FML

Cara B